



IA e Didattica: approcci innovativi per l'apprendimento delle lingue straniere

Corso di formazione online per docenti

Apertura dei lavori

Viviana Assenza
Dirigente Ufficio II politiche formative USR Sicilia

Patrizia Abate
Dirigente Tecnica USR Sicilia
referente per l'internazionalizzazione delle scuole

Nuovi scenari per l'apprendimento delle lingue straniere

Gisella Langé
già Dirigente Tecnica MIM
per le lingue straniere

IA e Didattica: approcci innovativi per l'apprendimento delle lingue straniere

Licia Arcidiacono
IC A. Gabelli Misterbianco
Ambasciatrice Erasmus+ Scuola
Tiziana Finocchiaro
IIS Sturzo Gela, docente EFT Sicilia
Ambasciatrice Erasmus+ EDA

Programma

13 febbraio 2025 ore 16:15 - 18:45

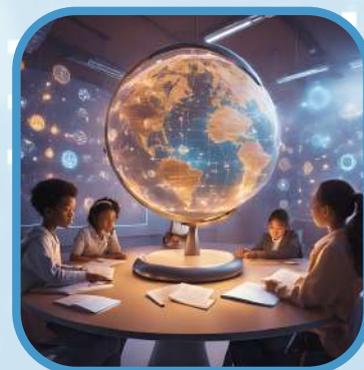
Pianificazione didattica con l'IA

17 febbraio 2025 ore 17:30 - 19:30

Storytelling e Gamification con l'IA

3 marzo 2025 ore 17:30 - 18:30

Restituzione delle attività e conclusione del corso



Iscrizioni



<https://rilevazioni.usr.sicilia.it/index.php/432388>



IA e Didattica: approcci innovativi per l'apprendimento delle lingue straniere

Destinatari

n.80 docenti di lingue straniere (scuola secondaria di I e II grado)

Livello di competenze informatiche richiesto: A2

Outline del corso

Il corso "IA e Didattica: approcci innovativi per l'apprendimento delle lingue straniere" esplora l'integrazione di strumenti di Intelligenza Artificiale gratuiti per migliorare l'insegnamento delle lingue. Attraverso due lezioni pratiche, i docenti scopriranno come utilizzare l'IA per progettare attività didattiche, creare contenuti multimediali interattivi e gamificare l'apprendimento. Il programma include l'uso di tool gratuiti per generare immagini, voci e avatar, oltre a piattaforme per quiz e giochi linguistici. Il corso intende fornire competenze pratiche per rendere le lezioni più coinvolgenti e personalizzate, sfruttando tecnologie innovative per potenziare le abilità linguistiche di studenti di ogni livello.

Obiettivi del corso:

- Usare strumenti gratuiti di IA per progettare attività linguistiche
- Creare contenuti multimediali per lo storytelling con immagini, voci e avatar generati dall'IA
- Integrare elementi di AI driven gamification per favorire la pratica delle lingue

Lezione 1: Pianificazione Didattica con l'IA (2,5 ore)

- Introduzione (30 min):
 - Panoramica sugli strumenti gratuiti di IA per la didattica delle lingue
 - Attività introduttiva: Creazione di prompts per progettare attività linguistiche
- Progettazione di lezioni con l'IA (1 ora):
 - l'IA per creare lezioni su temi linguistici (es. grammatica, vocaboli, speaking)
 - Attività pratica: generazione di materiali come dialoghi, esercizi o role-play
- Valutazione personalizzata (1 ora):
 - Introduzione alla creazione di rubriche per le competenze linguistiche
 - Uso di tool per elaborare rubriche personalizzate
 - Esercizio pratico: creazione di rubriche per le language skills

Lezione 2: Storytelling e Gamification con l'IA (2 ore)

- Storytelling multimediale:
 - Generazione di immagini: creazione di immagini narrative
 - Generazione di voci: uso di strumenti per creare file audio
 - Generazione di avatar: creazione di avatar e scenari con strumenti gratuiti
 - Attività pratica: creazione di una storia educativa utilizzando immagini, voci e avatar per esercizi di listening e speaking
- Gamification per l'apprendimento linguistico:
 - Esempi di quiz e giochi interattivi creati
 - Attività pratica: progettazione di un'attività "gamificata" (es. quiz tematico o gioco di lessico).

Lezione 3: Restituzione delle attività e conclusione del corso (1 ora)

- Discussione finale e condivisione delle attività